

探究的プロジェクト学習

切り拓け未来プロジェクト

探究活動を中心とした教育活動全体の総称

- ・「ＩＴセミナー」、「情報実習」、「課題研究」で、探究活動を推進
- ・学習成果発表会、学会や研究発表会等を通じて、プレゼンテーション力の向上

	授業（教育課程）	部活動・課外活動
卒業年次	課題研究 → 学習成果発表会 ・各自でテーマを設定し、研究してその成果を発表する	・課題研究の内容を外部機関等で発表 ・コンテスト等に応募 ・競技会等に参加 ・資格取得
2・3年次	情報実習 → 学習成果発表会 ・興味や関心に応じてテーマを絞る	
1年次	ＩＴセミナー → 学習成果発表会 ・外部講師によるさまざまな講義 ・与えられたテーマについて、研究してその成果を発表する	< 参加大会（予定） > ・Ibarakiドリーム・パス ・Joyo High school テックコンテスト ・パソコン甲子園 ・LIMITS高校生大会 など

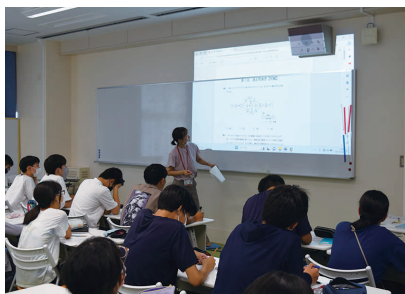
外部人材の活用

キャリア教育を推進します

- ・企業や大学の先生方による普段の仕事や先端技術の内容についての講義
- ・外部講師による資格取得支援講座やものづくりマイスターによる実技指導



メーカーの講師による講演
「ゲーミングPCとは」



専門学校講師による資格取得支援
基本情報技術者試験対策



ものづくりマイスターによる
電子回路組立の実技指導

情報デザイン特講

スキルアップをサポートします

- ・情報デザイン分野のエキスパートを招聘
- ・情報デザインの理論と実践を学ぶ



外部講師（美術）による
デッサンの実技指導



外部講師（美術）による
デッサンの実技指導



専門学校講師によるPhotoshop
& Illustratorの実技講習