

茨城県立

県内唯一のIT科

IT未来高等学校



ともに未来へ

目指す教育像

学校概要

スマートスクール(昼間2部制 定時制 単位制)

IT科

募集定員… 80名(F組40名、M組40名)

- ・情報システムコース、情報デザインコースの2コース制
- ・修学年数を3年間にするか4年間にするか、1年次に選択可能
- ・「探究的プロジェクト学習」の実践を行う情報技術教育の単科校

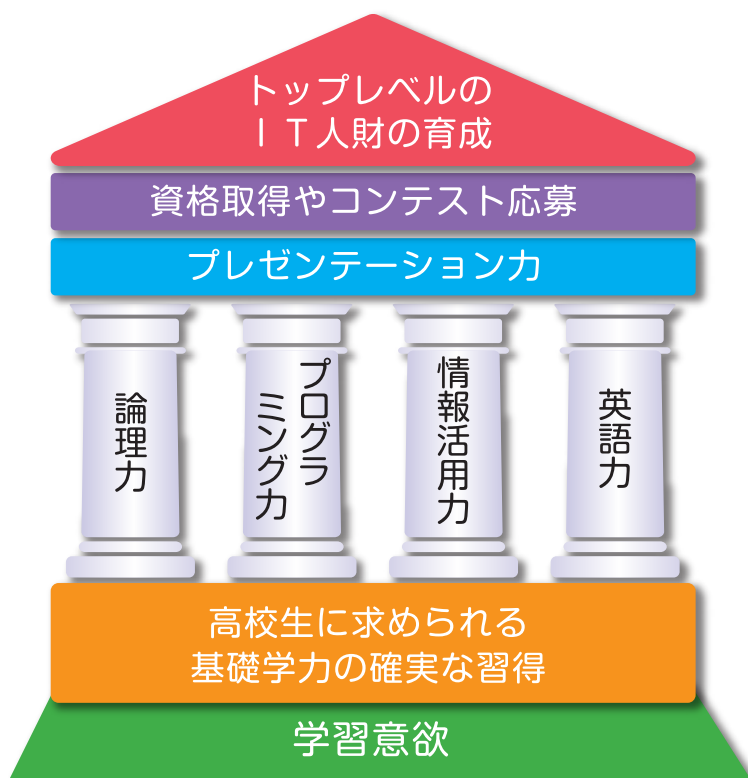
◆教育目標

豊かな人間性と起業家精神を兼ね備えた、
次世代を担うIT人財を育成する。

◆目指す学校像

1. 情報活用能力や社会の諸問題を分析・解決できる能力を培うことをとおして、デジタル社会を支えるIT人財を育成する学校
2. 生徒一人ひとりの多様な価値観や学習形態へのニーズに対応し、興味・関心に応じた進路を実現する学校

◆エビデンスに基づく教育活動



論理力

- ・リーディングスキルテスト(教育のための科学研究所)

プログラミング力

- ・プログラミング能力検定(プログラミング能力検定協会)
- ・paiza ラーニング (paiza)

情報活用能力

- ・ZEN Study(ドワンゴ)(旧 N予備校)

英語力

- ・スタディサプリEnglish 英語4技能コース(リクルート)

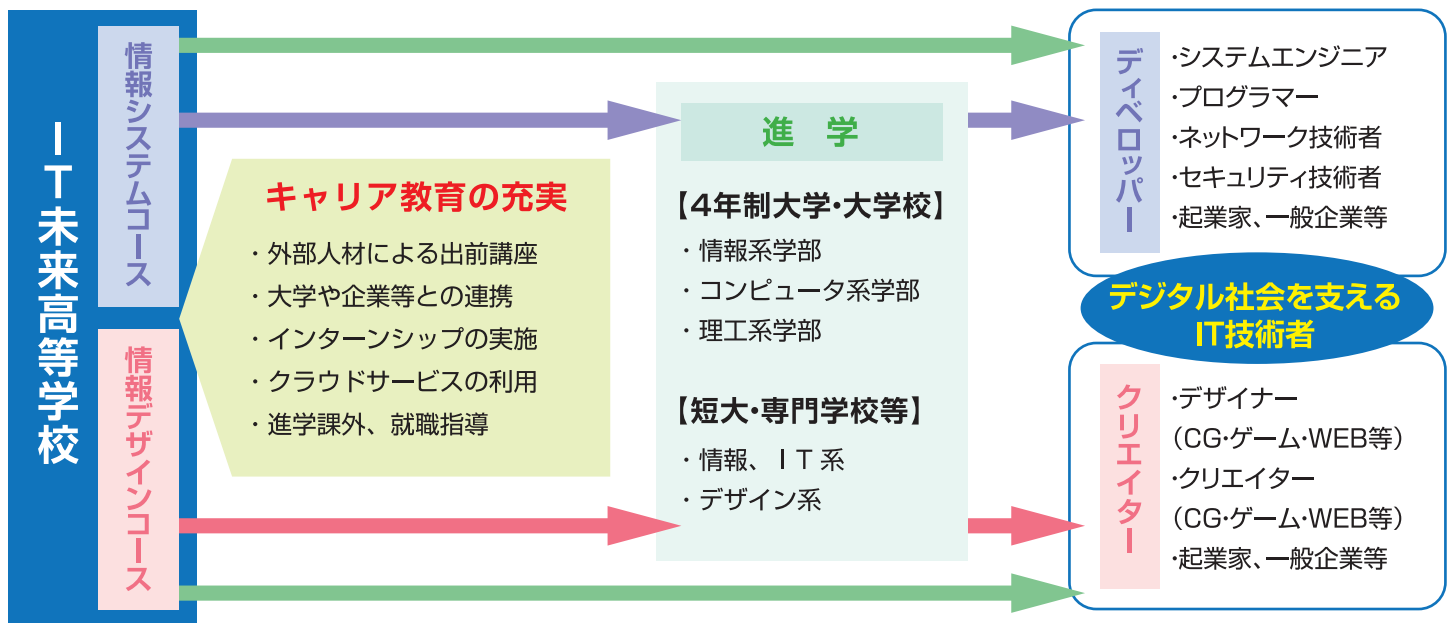
基礎学力

- ・tokuMo(河合塾)
- ・高校生の学びの基礎診断(ベネッセコーポレーション)

学習意欲

- ・教育相談、生徒指導用検査 hyper-QU(日本図書文化協会)

◆卒業後の進路イメージ



◆制服・体育用品等について

- ・ **制服は、制定しません。**ただし、式典の際はスーツやジャケットパンツスタイルを推奨します。
- ・ 体育着、体育館シューズ、上履き等は学校指定です。



学校指定体育着
※新入学生の学年カラーは「黄」

◆生徒数（令和7年4月現在）

年次	組	男子	女子	合計
1年次	F	32	8	40
	M	26	6	32
2年次	F	18	10	28
	M	30	5	35
3年次	F	21	13	34
	M	18	2	20

◆日課（予定）令和8年度

時間帯	時 限	F組	M組
8:35 ~ 8:45	SHR	○	
8:50 ~ 9:40	1時限	○	
9:50 ~ 10:40	2時限	○	
10:50 ~ 11:40	3時限	○	○
11:50 ~ 12:40	4時限	○	○
12:40 ~ 12:50	清 掃	○	○
12:50 ~ 13:35	昼休み		○
13:35 ~ 14:25	5時限		○
14:35 ~ 15:25	6時限		○
15:25 ~ 15:35	SHR		○

- ・ 3年間で卒業する場合には、2年次以降に、
の時間帯の授業を受けます。

教育課程(予定)

3年間または4年間での卒業を選択できます

・赤字は必修科目

・情報システムコースの選択科目

・情報デザインコースの選択科目

1年次 IT科に必要な基礎力を養います

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
現代の 国語		公共		数学Ⅰ			体育		保健		英語 コミュニケーションⅠ		情報産業 と社会			情報の 表現と 管理		ⅠT セミナー	L H R

- ・「情報産業と社会」は、「情報Ⅰ」の代替科目です。大学入学共通テストにも対応します。
- ・「ⅠTセミナー」は、「総合的な探究の時間」の別称です。

2年次 コース制の導入で専門性を高めます

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
言語文化		物理基礎		体育		保健	家庭基礎		数学Ⅱ		英語 コミュニケーションⅡ		情報 テクノロジー		情報 セキュリティ		情報システム の プログラミング		L H R

3年間で卒業する場合の履修科目

- ・「情報システムのプログラミング」では、主に「Python」を扱います。
- ・3年次に「数学Ⅲ」を履修する生徒は、「数学Ⅱ」を選択します。

21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
歴史総合		数学A		ネットワーク システム		データ ベース		情報実習	
				コンテンツの 制作と発信		メディアと サービス			

3年次 探究的な学びで実践力を高めます

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
地理総合		科学と 人間生活		体育			英語コミュニケーションⅡ			情報 デザイン		ネットワーク システム		データ ベース		情報実習			L H R
							物理					コンテンツの 制作と発信		メディアと サービス					
							数学Ⅱ												

3年間で卒業する場合の履修科目

- ・「美術Ⅰ」1単位は、「情報デザイン」で代替しています。
- ・理系の大学進学希望者等は、「物理」を選択します。

21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
数学B		数学C		数学Ⅲ			美術Ⅰ	課題研究	
論理国語				論理・表現Ⅰ					

4年次 次世代を担うIT人財を育成します

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
歴史総合		数学B		数学A 数学C		数学Ⅲ			美術Ⅰ	課題研究		ネットワーク システム		データ ベース		情報実習			L H R
												コンテンツの 制作と発信		メディアと サービス					
		論理国語				論理・表現Ⅰ													

- ・「課題研究」2単位は、「総合的な探究の時間」の代替科目です。
- ・4年間で卒業する生徒は、「課題研究」を3単位とし、より探究的な学びを深めます。

放課後

- ・コンテストを目指し、自己のスキルUP【デッサン・デザイン課外等】
- ・資格取得支援講座【ITパスポート・基本情報技術者試験等】
- ・学習系クラウドサービスの活用【英語4技能・大学進学支援等】

◆学校行事(予定)

前期

4月

- 始業式、入学式、対面式
- 新入生オリエンテーション
- 生徒面談

5月

- P T A 総会
- 修学旅行(3年次)
- 校外学習
- 第1回定期考査

6月

- 生徒総会
- クラスマッチ
- 定時制通信制体育大会
- 次年度履修ガイダンス

7月

- 第2回定期考査
- 生活体験発表会(校内)
- 保護者面談

8月

- 学校説明会
- 夏季休業日
- 学校閉庁日

9月

- 生徒面談
- 生徒会役員選挙
- 学期末休業日

後期

10月

- 生活体験発表会(県)
- 定時制通信制秋季体育大会
- 文化祭

11月

- 学校公開
- 第3回定期考査

12月

- 保護者面談
- 冬季休業日

1月

- 第4回定期考査

2月

- 学習成果発表会

3月

- 卒業式
- 終業式
- 学年末休業日

◆在校生からのメッセージ

皆さんはゲームが好きですか？

私は、中学生の頃からコンピュータに触れることが多く、ゲームや動画編集が大好きでした。そこで、「自分の得意を伸ばしたい!」という思いで、この学校に入学しました。

入学前、学校案内で「論理力を高める授業」や「プログラミング」などの専門的な学びが充実していると知ったとき、正直なところ「普通の勉強も苦手なのに、IT系の勉強についていけるかな…」と不安もありました。でも実際に授業を受けてみると、先生方はとても優しく、わからないところがあれば基礎から丁寧に教えてくださいます。また、クラス全体でサポートし合える雰囲気があるので、安心して学ぶことができました。

この学校には、3つの運動部と4つの文化部があります。その中でも特に人気なのがeスポーツ部です! eスポーツ部では、FORTNITE や VALORANT、LEAGUE of LEGENDS などの人気ゲームを、大会出場を目指して本格的に練習できます。また、別の部門ではゲーム開発にも取り組めるので、「ゲームが好き!」という人にはたまらない部活動です。

少しでもITに興味がある人には、ぜひこの学校に入ってほしいです。皆さんと一緒に学校生活を送る日を、楽しみにしています!



1年M組 清水 禰磨
佐野中学校出身

4月

対面式



4月

仲間作り (聖徳太子ゲーム)



5月

校外H R (北山公園散策)



6月

クラスマッチ
(卓球、バレー、ジェンガ)



10月

文化祭
(ステージ発表、クラス発表)



12月

校外学習
(NTT e-City Labo、NECネットエスアイ)



プロジェクト室等 協働的な学びをサポート

- ・白を基調とした清潔感のある明るい雰囲気のある普通教室
- ・より柔軟な学習形態に対応したプロジェクト4室

普通教室



65インチ電子黒板・無線LAN
個人所有の端末の持込利用
(Chrome, Windows, iPad)

プロジェクトA・B



プロジェクタ5台・無線LAN
可動式アクティブラーニングデスク・チェア
ホワイトボード付き衝立10基

プロジェクトC・D



プロジェクタ型電子黒板4台
可動式アクティブラーニングデスク・チェア
室内全壁面ホワイトボードシート

コンピュータ室 IT人財の育成をサポート

- ・ハイスペックなデスクトップP C (GeForce RTX3060 12GB)を導入
- ・県内随一の設置P C台数(6室5タイプ 245台)

データサイエンス



デスクトップ(Windows)41台
VRヘッドセット6台・無線LAN
VR開発用デスクトップ

プログラミング



デスクトップ(Windows)41台
モーションキャプチャ・無線LAN
ラズベリーパイ4/Zero/Pico

マルチメディア



24インチiMac&iPad Pro 41台
65インチ電子黒板・無線LAN
A0対応大判プリンタ

ネットワークA・B



ノートパソコン(Windows)40台
モバイルモニター40台・無線LAN
演習用Ciscoルータ/ハブ/無線AP

システム実習



デスクトップ(Windows)41台
データベースサーバ・無線LAN
3Dプリンタ3台

生徒用P Cスペック例

システム実習室デスクトップ(Windows)

OS	Windows 11 Pro
CPU	Core i5-13500
ストレージ	M.2 SSD 1TB
メモリ	16GB
グラフィックボード	GeForce RTX 3060 (GDDR6 12GB)
モニター	23.8インチ

主なソフトウェア 創りたいものを思いのままに

基幹系クラウドサービス

自宅でも、各教室のどこでも利用可能

- ・ Adobe Creative Cloud コンプリートプラン (Photoshop、Illustrator など)
- ・ Google Workspace for Education (Classroom、フォーム など)
- ・ Microsoft 365 Apps (Word、Excel、PowerPoint など)

統合開発環境等

プログラミングやアプリ開発等で活用

- ・ Visual Studio Community (C++、C# など)
- ・ Xcode (Swift など)
- ・ Anaconda (Python/R言語など、データ分析)

その他

- ・ 3DCGソフト (Blender、Unity、Autodesk Fusion、Maya)
- ・ 音楽制作ソフト (Studio One Prime)

備品等

生徒の教育活動をサポート



Meta Quest 2 6台



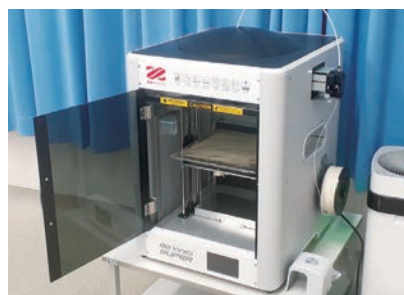
ペンタブレット 3台



ラズベリーパイ



アクションカメラ GoPro11 5台



3Dプリンタ 3台



ドローン 1台



モーションキャプチャ 1台



ネットワーク実習機器



電子機器組立

探究的プロジェクト学習

切り拓け未来プロジェクト

探究活動を中心とした教育活動全体の総称

- ・「ITセミナー」、情報実習」、「課題研究」で、探究活動を推進
- ・学習成果発表会、学会や研究発表会等を通じて、プレゼンテーション力の向上

	授業（教育課程）	部活動・課外活動
卒業年次	課題研究 → 学習成果発表会 ・各自でテーマを設定し、研究してその成果を発表する	・課題研究の内容を外部機関等で発表 ・コンテスト等に応募 ・競技会等に参加 ・資格取得
2・3年次	情報実習 → 学習成果発表会 ・興味や関心に応じてテーマを絞る	
1年次	ITセミナー → 学習成果発表会 ・外部講師によるさまざまな講義 ・与えられたテーマについて、研究してその成果を発表する	< 参加大会（予定） > ・全国情報教育コンテスト ・Ibaraki ドリーム・パス ・Joyo High school テックコンテスト ・パソコン甲子園 など

外部人材の活用

キャリア教育を推進します

- ・企業や大学の先生方による普段の仕事や先端技術の内容についての講義
- ・外部講師による資格取得支援講座やものづくりマイスターによる実技指導



メーカーの講師による講演
「クリエイティブコーディング」



専門学校講師による資格取得支援
基本情報技術者試験対策



ものづくりマイスターによる
電子機器組立の実技指導

情報デザイン特講

スキルアップをサポートします

- ・情報デザイン分野のエキスパートを招聘
- ・情報デザインの理論と実践を学ぶ



外部講師（美術）による
デッサンの実技指導



外部講師（美術）による
デッサンの実技指導



専門学校講師によるAdobe Creative
Cloudの実技講習

探究的プロジェクト学習

ITセミナー

菊栽培のための自動灌水装置の開発

- ・10月下旬の「笠間の菊まつり」に向けて、7月～10月に菊を育てて出品
- ・土日や夏休み中の「水やりが大変だ!」という課題をITの力で解決する取組

4月



笠間市菊栽培所長より菊の講話

7月



菊苗の鉢への植え替え

7月



自動灌水装置の開発

9月



自動灌水装置の検証

10月



笠間稲荷神社参道への菊の展示

2月



学習成果発表会（ポスター発表）

実践事例

Have Magic Power! ～音声認識を用いた発音評価学習系ゲームの開発～

- ・2024 年度次世代研究者助成事業(中山隼雄科学技術文化財団)に採択
- ・第2回全国情報教育コンテスト「Cool&Innovative 賞」受賞他、大阪・関西万博出展



①アイデア出し



②ALTへのヒヤリング



③研究助成への応募・採択



④メンターとのミーティング



⑤地元企業との連携



⑥文化祭での実演



⑦情報処理学会での発表



⑧大原小学校への協力依頼



⑨大原小学校での検証実験



⑩全情コンでの発表



⑪Cool&Innovative賞受賞



⑫学習成果発表会での発表

eスポーツ部

茨城県立高校のeスポーツの拠点校を目指します

主なゲームタイトル

- ・ FORTNITE ・ Apex Legends ・ LEAGUE of LEGENDS ・ VALORANT
- ・ Pokémon UNITE ・ グランツーリスモ ・ ストリートファイター6 など



アダストリアみとアリーナにて、ゲームイベントの運営をサポート！



ストリートファイター6で台湾のプレイヤーと国際交流！



プレイするタイトルに分かれて日々切磋琢磨！

令和6年度実績

- ・ 2025年度中山隼雄科学技術文化財団次世代研究者助成事業 採択
- ・ いばらきメタバースゲーム制作コンテスト2024 かにぱん&てっつん賞
- ・ NASEF FARMCRAFT@いばらきコンテスト2024 茨城県農業協同組合中央会賞
- ・ いばらきeスポーツリーグ2024 Just Dance部門 優勝

情報システム部

プログラミング力を鍛え、課題解決に取り組みます

- ・ 競技プログラミングの最高峰である「日本情報オリンピック」への挑戦
- ・ アプリ開発、コンテストや競技会、学会や研究発表会等への参加



DeepRacer文化祭実演



ダイフェスタ2024秋(山梨)



全国情報教育コンテスト(渋谷)

令和6年度実績

- ・ 第2回デジタル学園祭「全国情報教育コンテスト2025」 スポンサー企業賞 デジタルインフラ技術賞 (SDHJ_Checker ～サブドメインハイジャック対策オープンソースツール～)
- ・ 第1回デジタル学園祭「全国情報教育コンテスト2024」 プログラミング技術 優秀賞 (バーチャルマウス エアリアル) ほかも多数

情報デザイン部

目的や状況に応じてどのように伝えるか考えます

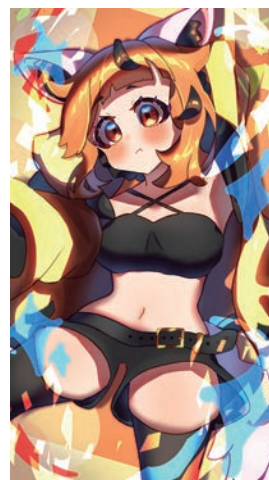
- ・ iMacやiPad Proで、Adobe Creative Cloudの各アプリを用いた作品制作
- ・ ポスター、メディアアート、アニメーション、3D CG等での各種コンテストへの参加



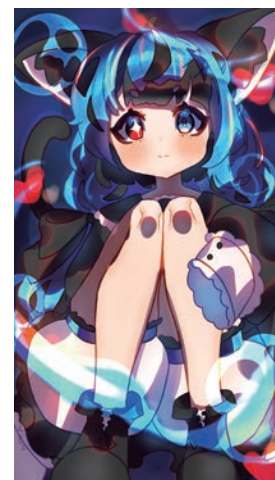
部活動体験会



レクリエーション



コンテストへ応募1



コンテストへ応募2

JRC部

地域貢献活動に積極的に取り組みます

- ・ 笠間市社会福祉協議会と連携したボランティア活動（募金・寄附活動、講座参加等）
- ・ 花壇整備、イベント・大会の運営補助等の地域ボランティア活動



穴戸駅での花壇整備



水戸黄門漫遊マラソン
ボランティア



手話を学ぼう！講座参加



古着回収ボランティア

運動部

卓球 バドミントン ソフトテニス

- ・ 令和7年度より新設
- ・ 定時制通信制体育大会への出場を目指して活動中



卓球



バドミントン

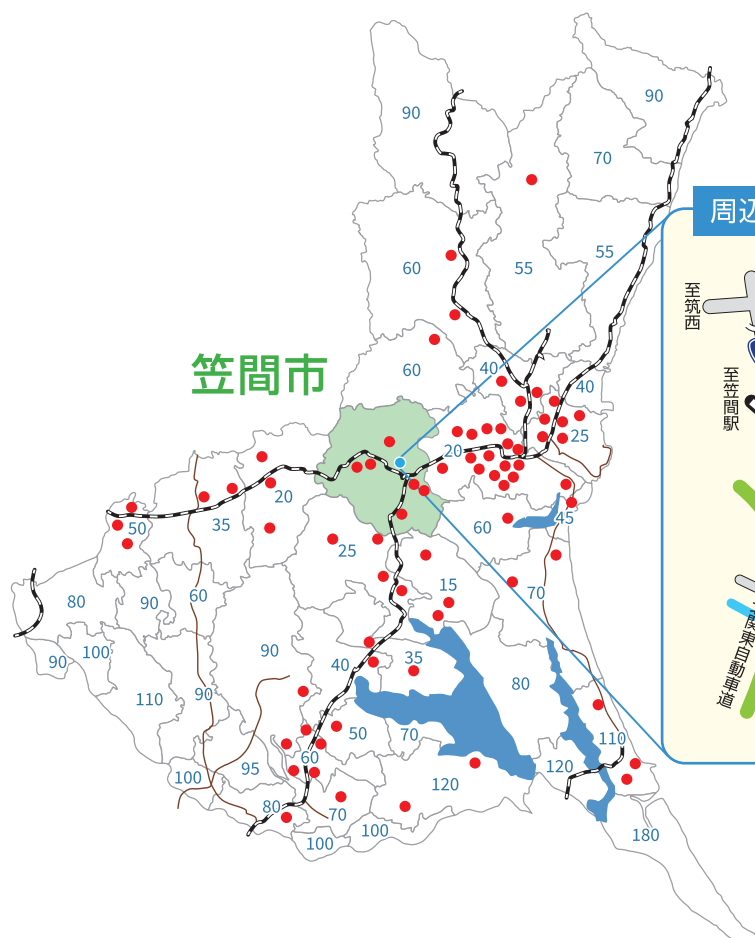


ソフトテニス

通学範囲

通学時間の目安(分) 主要駅等から穴戸駅まで

茨城県全域より通学可能



周辺地図



●は、本校に在籍する生徒の県内出身中学校
(令和7年4月現在)

交通のご案内

- ・ 穴戸駅(JR水戸線)から徒歩 約10分(0.8km)
- ・ 友部駅(JR常磐線)から自転車 約12分(2.4km)
- ・ 友部IC(北関東自動車道)から車 約5分(2.8km)

茨城県立IT未来高等学校

〒309-1738 茨城県笠間市大田町352番地15

TEL 0296-77-7676

FAX 0296-78-1505

E-mail koho@it-mirai-h.ibk.ed.jp
URL <https://www.it-mirai-h.ibk.ed.jp>

