02 教育課程（予定）

3年間または4年間での卒業を選択できます

①「情報Ⅰ」2単位は、「情報産業と社会」3単位のうち2単位で代替する。
②「美術Ⅰ」1単位は、「情報デザイン」2単位のうち1単位で代替する。
③「総合的な探究の時間」2単位は、「課題研究」2単位または3単位のうち2単位で代替する。

令和9年度入学生　教育課程案

・下線・右線は必履修科目　・情報システムコース の選択科目　・情報デザインコース の選択科目

1年次　ＩＴ科に必要な基礎力を養います

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
現代の国語		数学Ⅰ			体育		保健	英語コミュニケーションⅠ			論理・表現Ⅰ		情報産業と社会			情報実習		ITセミナー	LHR

・「情報産業と社会」は、「情報Ⅰ」の代替科目です。大学入学共通テストにも対応します。
・「ＩＴセミナー」は、「総合的な探究の時間」の別称です。

2年次　コース制の導入で専門性を高めます

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
言語文化		公共		物理基礎		体育		保健	家庭基礎		数学Ⅱ				情報システムのプログラミング		情報実習		LHR
											英語コミュニケーションⅡ								

3年間で卒業する場合の履修科目

・「情報システムのプログラミング」では、主に「Python」を扱います。
・3年次に「数学Ⅲ」を履修する生徒は、「数学Ⅱ」を選択します。

21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
歴史総合		数学A		情報の表現と管理		ネットワークシステム			
						コンテンツの制作と発信			

3年次　探究的な学びで実践力を高めます

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
地理総合		科学と人間生活		体育			英語コミュニケーションⅡ				情報テクノロジー		情報セキュリティ		情報デザイン		データベース		LHR
							物理										メディアとサービス		
							数学Ⅱ												

3年間で卒業する場合の履修科目

・「美術Ⅰ」1単位は、「情報デザイン」で代替しています。
・理系の大学進学希望者等は、「物理」を選択します。

21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
数学B		数学C		数学Ⅲ			美術Ⅰ	課題研究	
論理国語				論理・表現Ⅱ					

4年次　次世代を担うＩＴ人財を育成します

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
歴史総合		数学B		数学A		数学Ⅲ			美術Ⅰ	課題研究			情報の表現と管理		ネットワークシステム				LHR
				数学C															
		論理国語				論理・表現Ⅱ									コンテンツの制作と発信				

放課後

・コンテストを目指し、自己のスキルＵＰ【デッサン・デザイン課外 等】
・資格取得支援講座【ITパスポート・基本情報技術者試験 等】
・学習系クラウドサービスの活用【英語４技能・大学進学支援 等】

03 学校行事

学校行事（予定）

前期

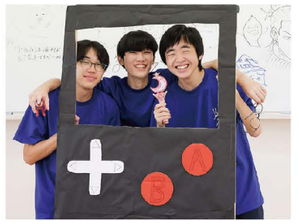
- 4月
  - 始業式、入学式、対面式
  - 新入生オリエンテーション
  - 生徒面談
- 5月
  - 授業参観
  - 修学旅行（３年次）
  - 校外学習
  - 第１回定期考査
- 6月
  - 生徒総会
  - クラスマッチ
  - 定時制通信制体育大会
  - 次年度履修ガイダンス
- 7月
  - 第２回定期考査
  - 保護者面談
- 8月
  - 学校説明会
  - 夏季休業日
  - 学校閉庁日
- 9月
  - 生徒面談
  - 生徒会役員選挙
  - 学期末休業日
  - 生活体験発表会（校内）

後期

- 10月
  - 生活体験発表会（県）
  - 定時制通信制秋季体育大会
  - 文化祭
- 11月
  - 学校公開
  - 第３回定期考査
  - 街歩き
- 12月
  - 保護者面談
  - 冬季休業日
- 1月
  - 第４回定期考査
- 2月
  - 学習成果発表会
- 3月
  - 卒業式
  - 終業式
  - 学年末休業日



入学式


文化祭


校外学習（NTT e-CityLabo,
NECネッツエスアイ,IBM,他）

在校生からのメッセージ



自分の可能性を広げられる環境がここにはあります。

私は今までパソコンに触れる機会が少なく、ITに関わることのない生活を送っていました。そんな中、IT技術が進化するにつれて、ITを学べる高校が増えているという情報を耳にし、プログラミングを一から学びたいと思い、このIT未来高等学校に入学することを決めました。

入学するにあたって、プログラミングの経験のない自分が、周りの学習の速さについていけるのか、また普通教科との両立ができるのかなど、入学に対して不安を感じることもありました。しかし、入学後は、そうした不安も次第に薄れていき、新しい生活にも慣れ、楽しく授業に取り組むことができています。最初は操作に慣れず戸惑うこともありましたが、少しずつできることが増え、様々な活動にも前向きに取り組めるようになりました。

授業では、先生方が丁寧に操作やプログラミングを教えてくださるほか、クラスメイトと協力して問題を解くことで、様々な方法で学びを深め、自身のスキルの向上につなげています。私のクラスには、プログラミング経験が異なる生徒が集まっています。プログラミングが得意な人や苦手な人、初めて取り組む人もおり、学習の進み方はそれぞれです。しかし、そのような中でも、わからない箇所を協力して教え合う姿がよく見られます。

また、部活動では、運動部が3つ、IT系の部活が3つ、そしてボランティア活動を行うJRC部があります。私は情報システム部に所属しており、毎週木曜日のミーティングでは情報オリンピックや他の活動に向けて、先輩方からプログラミングを教わりながら日々スキルを高めています。

ぜひIT未来高校で、新しいことに挑戦する楽しさを感じてみてください。仲間と支え合いながら、自分の可能性を広げられる環境がここにはあります。最初は不安でも、周りの仲間と一緒に少しずつ成長していけると思います。

1年次
白井 芙季（友部中出身）